

# PRAVIDLA PRO HRU SE 4 KOULEMI

## Základy pravidel:

Provádí se zahajovací strk, kdo ho vyhraje, má volbu se rozhodnout, zdali bude začínat on nebo dá přednost soupeři.

Platí i „kopané“ karamboly.

Zahraný počet karambolů se nemusí „podepisovat“.

Ukončení hry: Hraje se na přesný počet karambolů. Takže se nemusí hrát „čistý šťouch“. Ale musí být přesný počet karambolů.

Přehraní: hráč, který přehraje, tak se mu odepíše jen ten strk, kterým přehrál, a karamboly do té doby odehrané se mu zapíše. Příklad: Hraje se do 100 karambolů. Máš nahráno 87 a zahraješ 12 karambolů a potom desítku. Takže 12 se mu zapíše, tzn. 99 a pak se odečte ta desítka, kterou přehrál limit 100, takže má 89. A po chybě samozřejmě hraje další hráč.

Vyhození koule: Když hráč vyhodí kouli, tak se mu vše nemaže. Napíše si počet do té doby zahraných karambolů a rozhodčí postaví vyhozenou kouli do její základní pozice. U bílých koulí na střední startovací tečku. Nebude-li místo v základní pozici, tak se vyhozená koule postaví do pozice na místo koule, která překáží kouli už stojící.

Spící koule: Dojde-li k pozici, že hrací červená koule spí s jinou koulí, tak hráč může pokračovat ve hře buď buzarem, nebo na jiné koule. Ale spící koule se nesmí hnout. Nebo se spící koule (pouze ty dvě) postaví na značku do základní pozice.